

DESCRIPCIÓN DEL PROGRAMA

El programa es un generador de texturas generadas en base a datos de altura, amplitud, duración, comienzo y ubicación en el panorama estéreo de cada evento, y la duración total de la textura.

La textura generada es luego sintetizada utilizando las librerías SndLib creando un archivo de audio.

Los parámetros de cada evento son generados aleatoriamente dentro de un rango de valores ingresados por el usuario. La duración total del fragmento a sintetizar junto con el rango de comienzos de los eventos determina la cantidad de eventos a generar, dato indispensable para generar los otros parámetros. Una vez obtenidos los eventos, son sintetizados.

Los límites de frecuencia se ingresan en Hz, los límites de duraciones y comienzos en segundos, los límites de las amplitudes pueden ser cualquier valor porque luego el programa normalizará la salida y la ubicación del panorama estéreo serán valores entre 0 y 1. Se consideran a los comienzos de los eventos como diferencia entre los ataques de dos eventos consecutivos.

Posibles ampliaciones

- 1) El programa admite ser ampliado permitiendo que el usuario cuente con un archivo de texto con los datos generados.
- 2) que el archivo de audio pueda ser sintetizado de diferentes maneras elegibles por el usuario.
- 3) que el rango de cada parámetro pueda evolucionar dinámicamente.
- 4) que el usuario pueda determinar un número de canales distinto de 2
- 5) Devolver mensajes de error si el usuario ingresa datos inapropiados

